**Wat ik ga maken:**  
Ik ga een library schrijven voor de MAX7219 chip om een LED matrix aan te sturen.  
Ik zal testcode schrijven die een punt op de matrix op kan laten lichten, dat laat zien dat de library goed werkt.

Met de library zal ik Pong namaken op de LED matrix.  
Om het interessanter te maken zal ik proberen dat de speler 4 ‘paddles’ tegelijkertijd bestuurt.  
Het is dan de bedoeling dat de speler zo veel mogelijk de bal moet laten stuiteren voordat de bal het scherm af gaat.

Als ik verder nog tijd over heb dan zal ik eventueel ook een ander spel (bijv. Tetris) maken voor de matrix of Pong bestuurbaar maken via een gyroscoop chip en bestaande libraries daarvoor.

**Planning:**  
1. Maximaal 5 dagen om de library werkend te krijgen.  
2. Maximaal 3 dagen om Pong klaar te hebben.  
3. 1 dag voor het maken van de poster en Doxygen commentaar.  
4. De huidige versie apart opslaan.  
5. De resterende tijd besteden aan het implementeren van besturing via gyroscoop of het creëren van een nieuw spel.

**Fall back plan:**  
A:  
Als het me niet lukt om voor dag 4 een pixel van de matrix op te laten lichten via de library, ga ik in plaats daarvan een library schrijven voor een TCS kleurensensor chip.  
Met de kleurensensor zal ik als applicatie Simon Says maken, waarbij een RGB ledje een volgorde van een aantal kleuren zal laten zien, en de speler moet die volgorde onthouden en nabootsen d.m.v. de kleurensensor.

B:  
Als het me niet lukt om in 3 dagen Pong te maken, zal ik weinig of geen extra functionaliteit toevoegen en die extra tijd gebruiken om het spel af te maken.

**Benodigdheden:**Voor het plan heb ik nodig:  
Een 2x2 MAX7219 LED matrix (al aangeschaft, eventueel nog een tweede)

Verder heb ik voor de applicatie eventueel nog nodig:  
2x MPU6050 accelerometer/gyroscoop, met bestaande library van Electronic Cats: <https://github.com/ElectronicCats/mpu6050>

Voor het fall back plan heb ik nodig:  
- 2x een TCS kleurensensor  
- een RGB ledje